

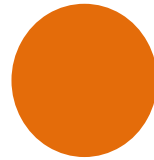
Règle du jeu

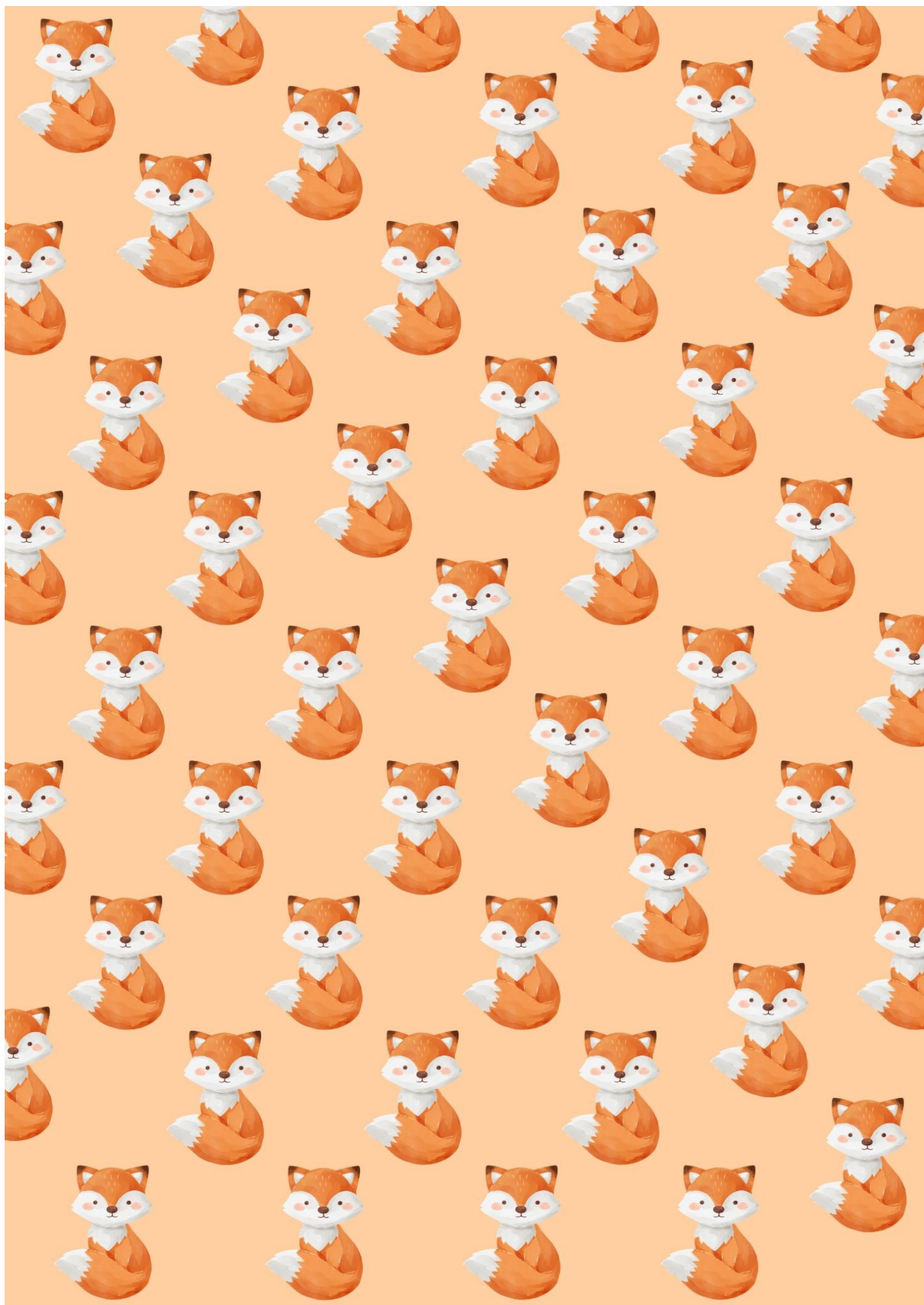
1. Distribuer 5 cartes à chacun. Le reste sera la pioche. Retourner la première carte de la pioche.
2. Chacun son tour, poser une carte ayant la même forme ou la même couleur que la première du paquet au milieu.
3. Si on ne peut pas poser de carte, prendre une carte dans la pioche.
4. On peut poser deux autres cartes :
 - STOP : une carte STOP, à poser à condition qu'elle soit de la même couleur que la 1^{ère} du paquet.
 - CHANGEMENT DE SENS : à poser à condition qu'elle soit de la même couleur que celle de la première du paquet. Il change le sens de tour du jeu.
5. Ne pas oublier de dire « UNO » quand il ne reste qu'une seule carte.
6. Le gagnant est celui qui n'a plus de cartes.

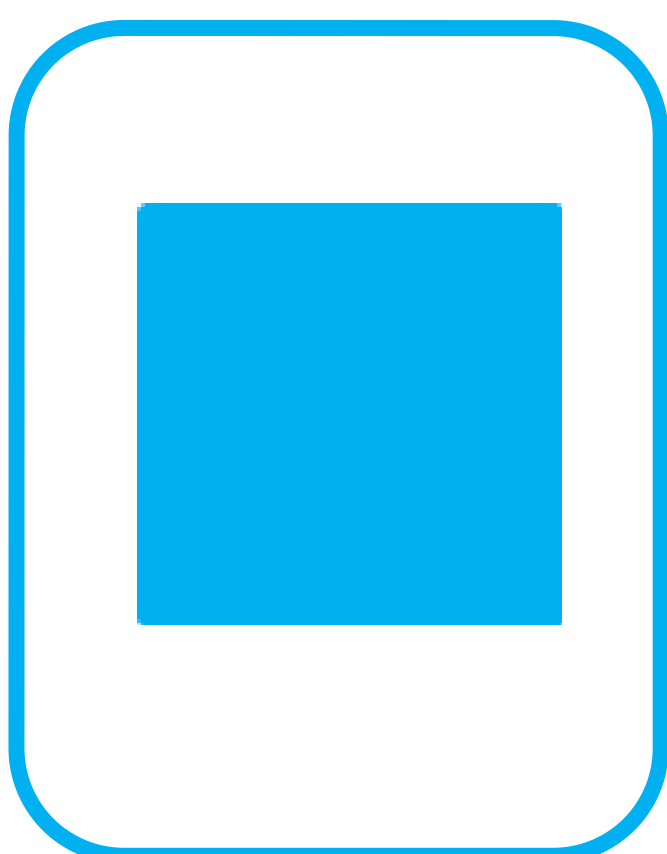
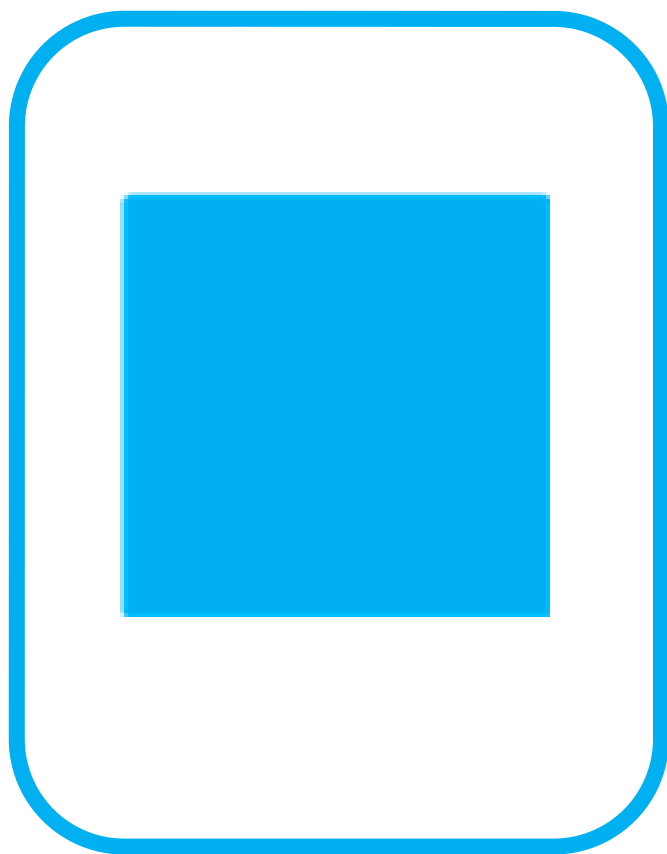
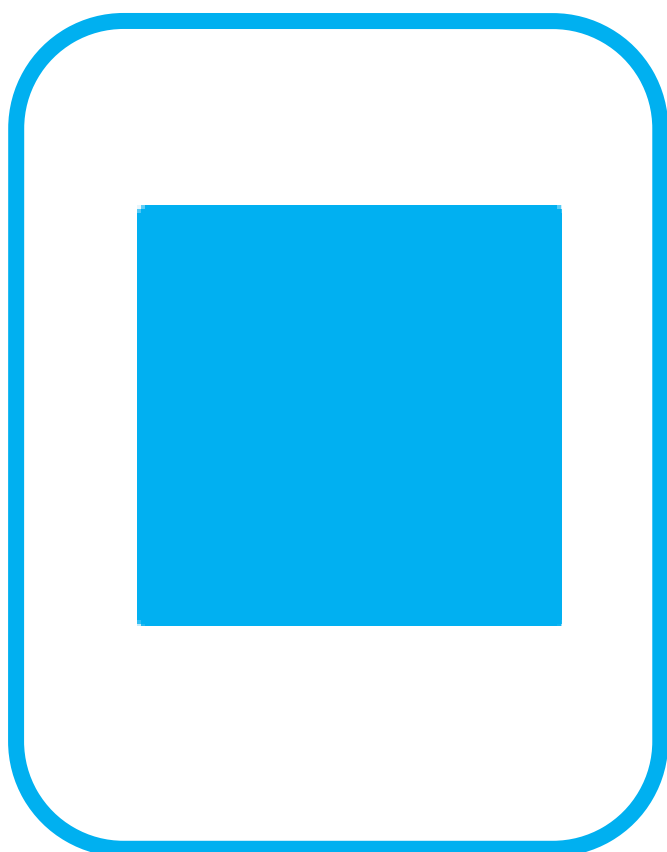
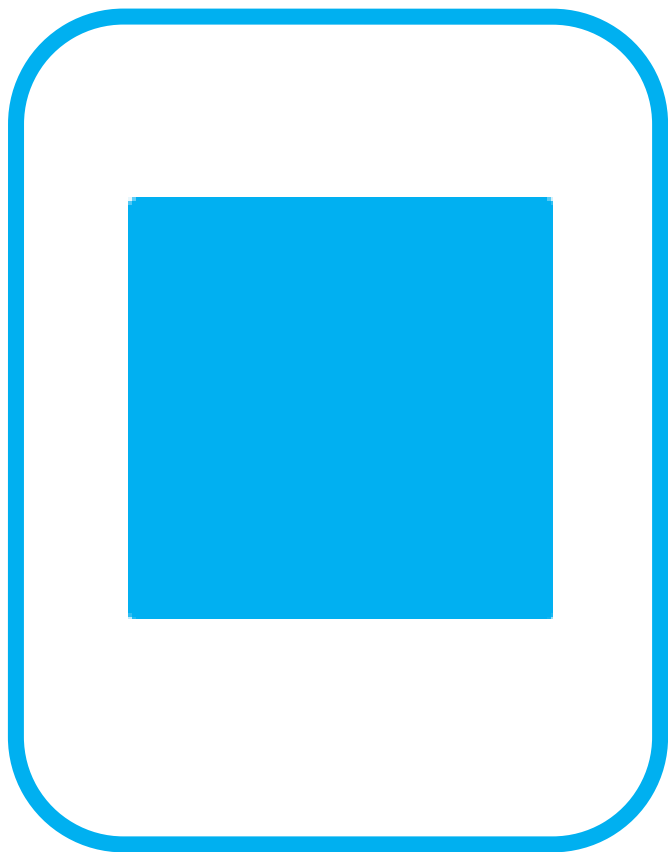
UNO

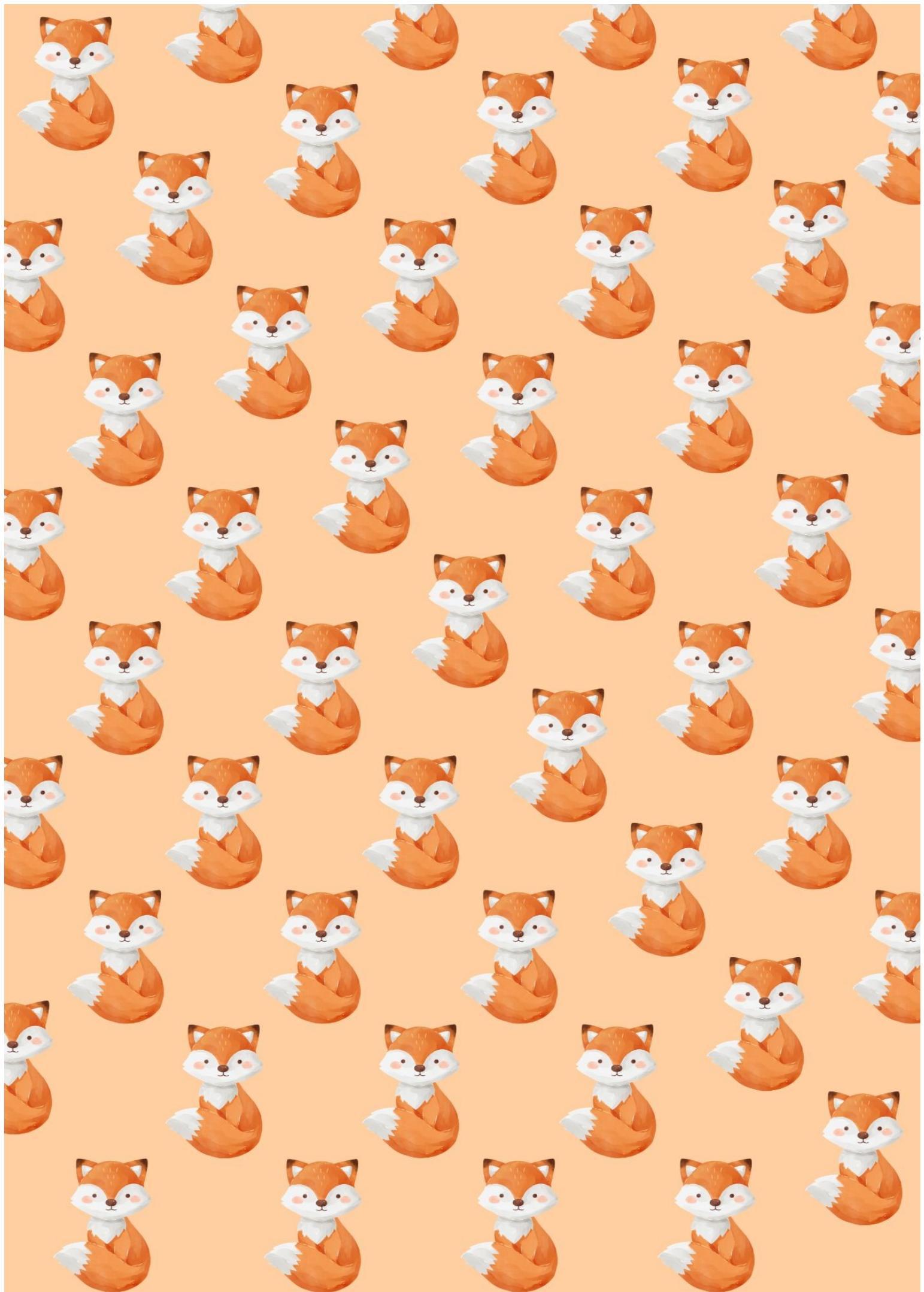
des

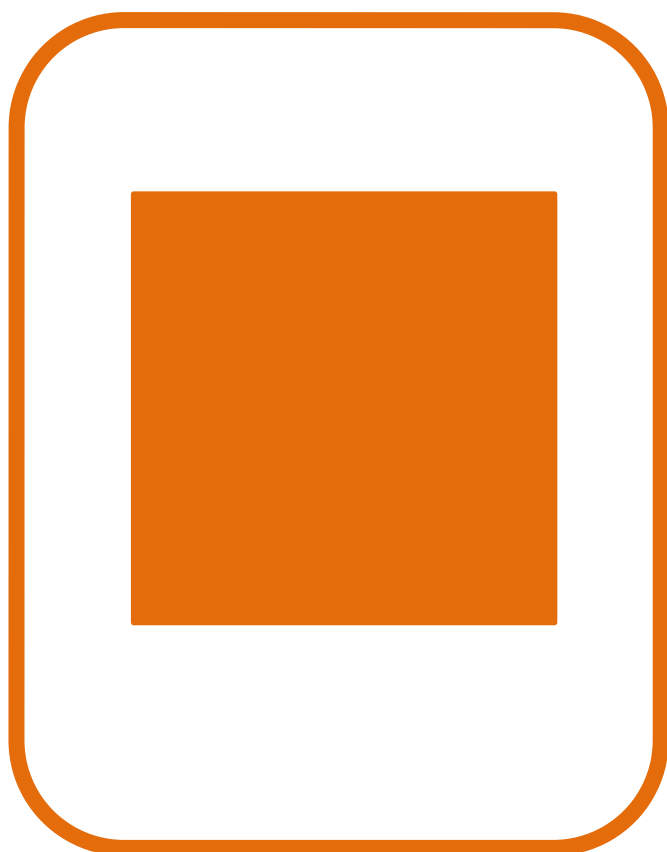
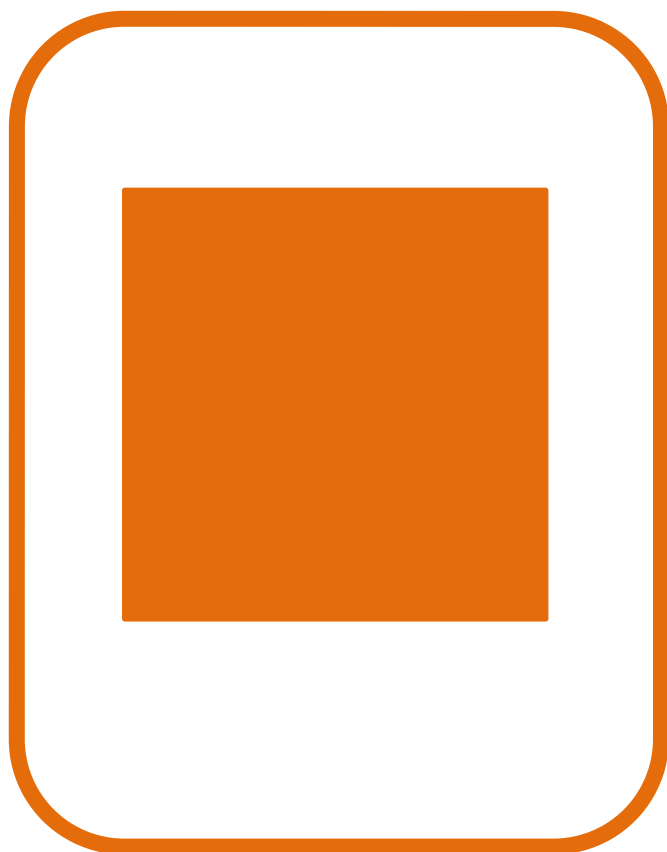
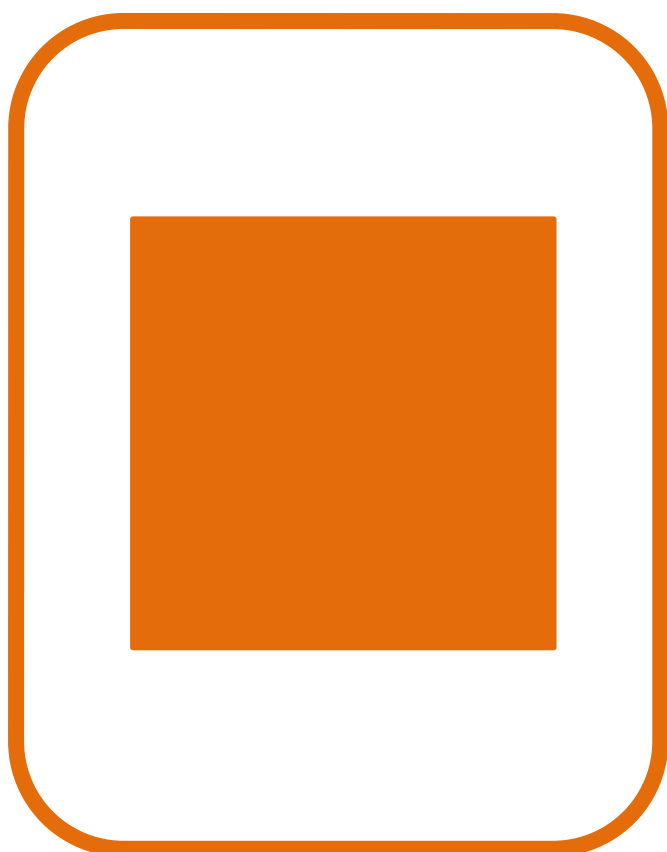
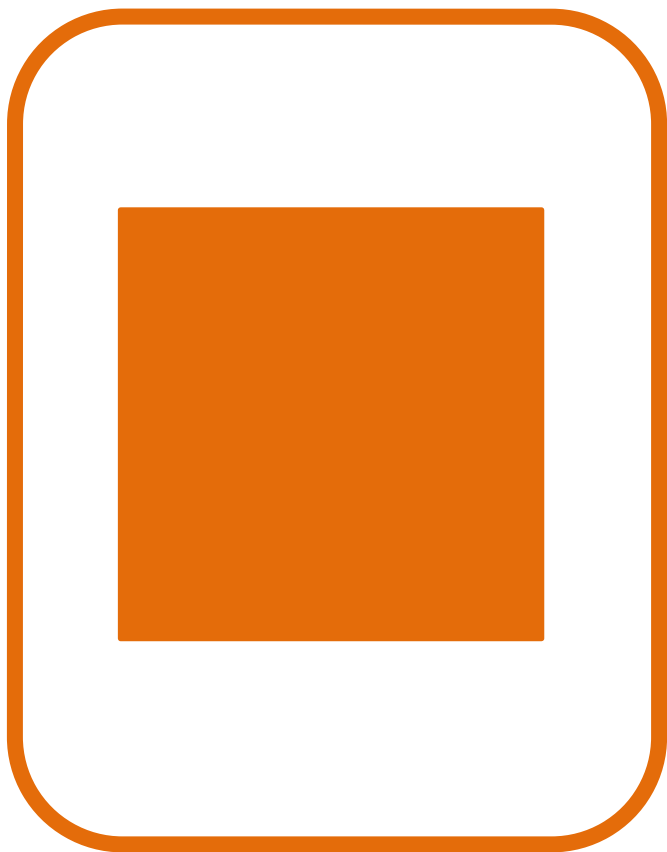
formes

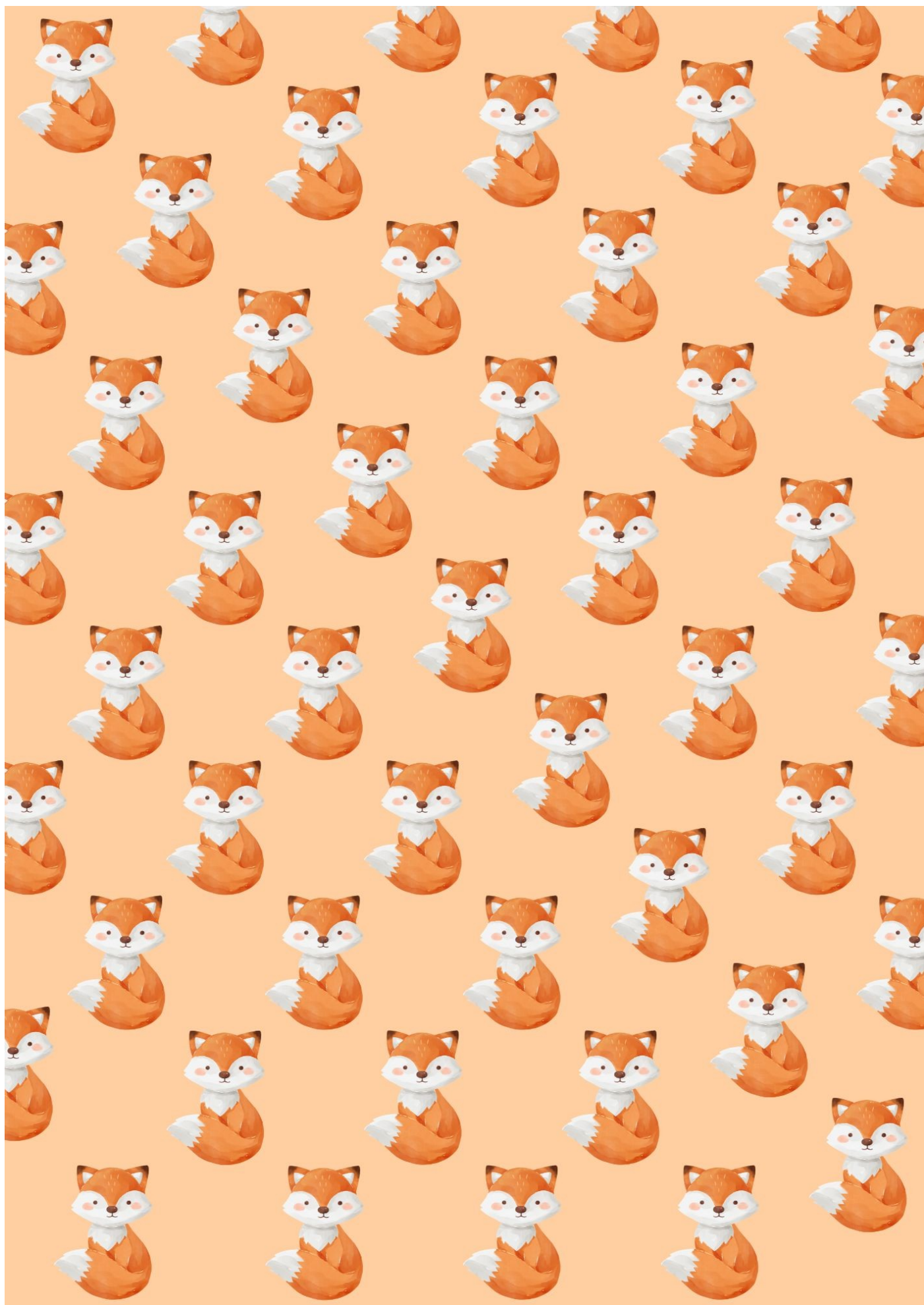




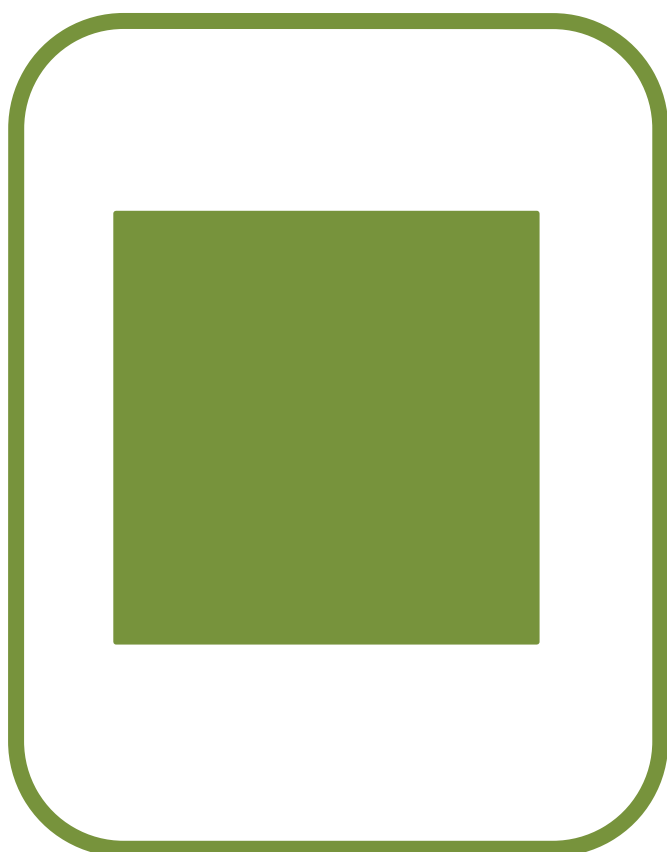


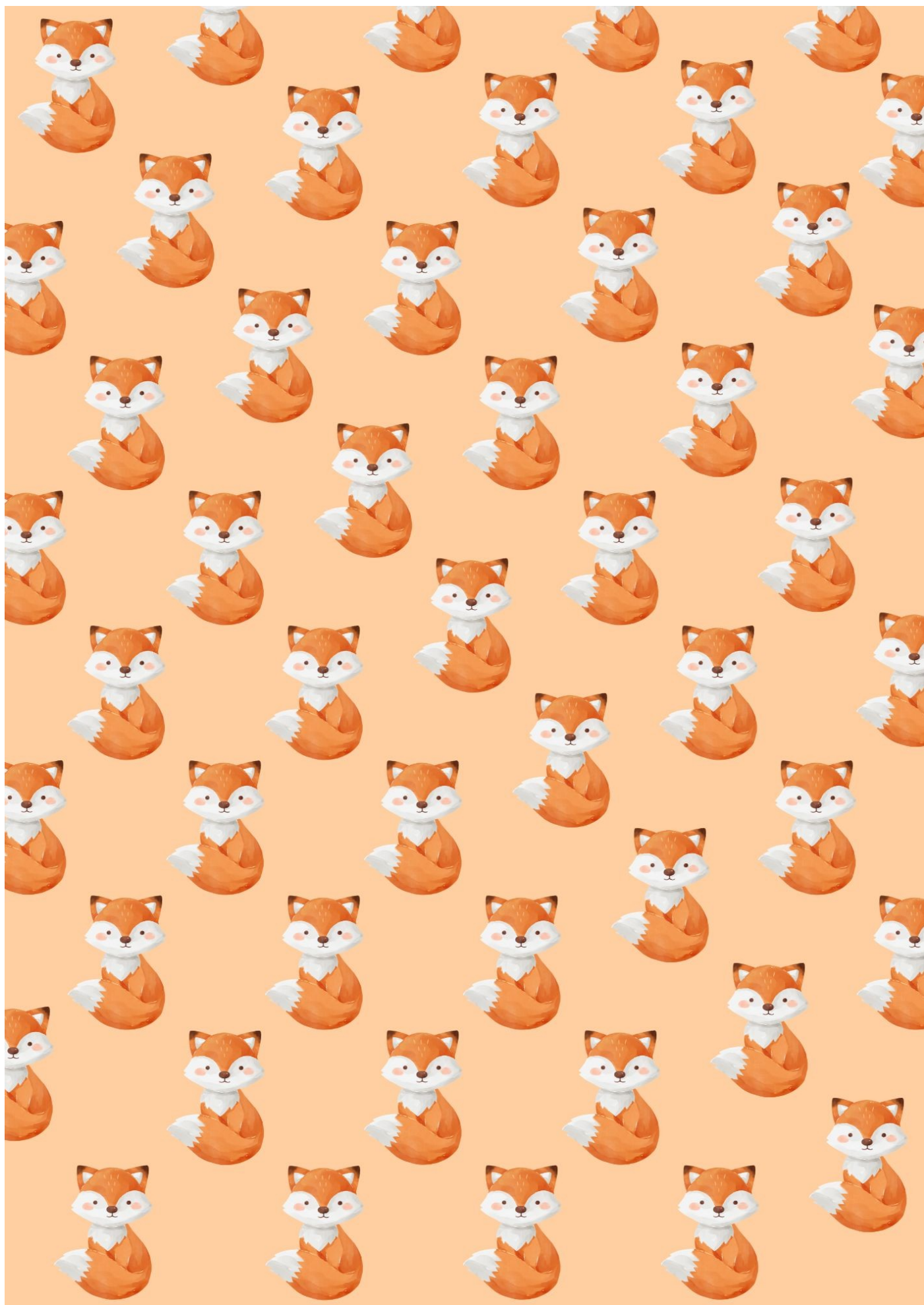






<https://institutrice.be/institutrice.be/>





<https://institutrice.be/institutrice.be/>

